



1	השחקנים וקשרי הגומלין ביניהם.....	1
2	1.1 האתגר וסודות ההצלחה.....	2
3	1.2 מגרשי משחקים.....	3
11	1.3 ארגון וניהול.....	11
15	1.4 השחקנים.....	15
19	1.5 יישוב סכסוכים.....	19
31	1.6 עקרונות הבטחת האמון.....	31
35	1.7 התפיסה הסימביוטית.....	35
38	1.8 הפרקטיקה בנתיבי הסימביוזה.....	38
45	הדינמיקה של התרבות הארגונית.....	2
46	2.1 אסטרטגיה של קשרי גומלין.....	46
55	2.2 מערכת הציפיות.....	55
71	2.3 מחזור החיים של ארגון.....	71
78	2.4 רמות בשלות של ארגון.....	78
82	2.5 מצבי פעילות.....	82
90	2.6 ניהול ציפיות.....	90
97	2.7 מעגל האמון.....	97
111	2.8 מתח, לחץ, שחיקה והישגיות.....	111
138	2.9 היבטים מעשיים בתורת המשחקים.....	138
149	תפיסת הניהול על פי Win ³	3
150	3.1 מדרג השת"פ.....	150
159	3.2 מטרות.....	159
167	3.3 מוקד עוצמת הליבה.....	167
169	3.4 מוקד עוצמת ההון.....	169
175	3.5 מוקד עוצמת התרבות.....	175
185	3.6 ההיבט ההוליסטי.....	185
190	3.7 יעדים.....	190
198	3.8 התהליך האבולוציוני.....	198
237	מצבי פעילות של ארגון.....	4
238	4.1 טיפולוגיה של אנשים וארגונים.....	238
243	4.2 מרחב מצבי הפעילות.....	243
249	4.3 שינוי מצבי פעילות.....	249
260	4.4 בין מודל למציאות.....	260
289	אינטרסים אישיים ומצבי פעילות.....	5
290	5.1 בין אינטרסים למצבי פעילות.....	290
300	5.2 בין הצרכן לארגון.....	300
306	5.3 מעצבים בארגון.....	306
324	5.4 מנהלים בארגון.....	324
330	5.5 מבצעים בארגון.....	330
357	לקראת ההתחלה.....	6
358	6.1 גישת Win ³ יחסית לחלופות.....	358
362	6.2 מודל Win ³	362
385	הכרת תודה.....	7
387	מפתח.....	8
409	מילות מפתח המייחדות את גישת Win ³	9
414	רשימה ביבליוגרפית.....	10